


[PÁGINA INICIAL](#)
[MATERIAL DIDÁTICO](#)
[PROJETOS](#)
[COMPONENTES](#)
[EQUIPE](#)
[CONTATO](#)
[DOCUMENTOS](#)

## [Algoritmos](#)

### [Formas de Representação dos Algoritmos](#)



## Algoritmos

Um algoritmo é a descrição de um conjunto de comandos, ordenados, que resultam numa sucessão finita de ações, com o objetivo de solucionar um determinado problema específico.

O algoritmo deve prever antecipadamente todas as situações que possam ocorrer antes de ser implementado em uma linguagem de programação.

## Formas de Representação dos Algoritmos

Um algoritmo poderá ser representado através de ferramentas gráficas ou textuais, com a finalidade de ser visualizado e analisado, assim, sendo possível compreender todos os passos existentes da execução de uma determinada tarefa.

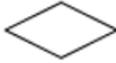
Para nossos estudos iremos utilizar a ferramenta Diagrama de Blocos para representar os algoritmos.

O Diagrama de Blocos é uma ferramenta gráfica utilizada que permite uma representação visual para o algoritmo com detalhes das atividades a serem executadas, facilitando a sua compreensão e manutenção no programa.

A seguir, são apresentados os principais símbolos (Quadro MD0) utilizados nas operações de um programa e os caminhos dos dados.

Quadro MD0 - Diagrama de Blocos

Símbolo	Significado	Descrição
	Terminal <i>Terminator</i>	Este símbolo representa a definição de início do fluxo lógico de um programa (ISO 5807, 1985, p. 9). Também é utilizado na definição de funções.
	Entrada manual <i>Manual input</i>	Este símbolo representa a entrada de dados (ISO 5807, 1985, p. 3).
	Processamento <i>Process</i>	Este símbolo representa a execução de uma operação ou grupo de operações que estabelecem o resultado de uma operação lógica ou matemática (ISO 5807, 1985, p. 3).

	Exibição <i>Display</i>	Este símbolo representa a execução da operação de saída de dados (ISO 5807, 1985, p. 3).
	Decisão <i>Decision</i>	Este símbolo representa o uso de desvios condicionais para outros pontos do programa de acordo com situações variáveis (ISO 5807, 1985, p. 4).
	Preparação <i>Preparation</i>	Este símbolo representa a modificação de instruções ou grupo de instruções existentes em relação à ação de sua atividade (ISO 5807, 1985, p. 4).
	Processo predefinido <i>Predefined process</i>	Este símbolo representa definição de um grupo de operações estabelecidas como uma função, por exemplo (ISO 5807, 1985, p. 4).
	Conector <i>Connector</i>	Este símbolo representa a entrada ou saída em outra parte do diagrama de blocos. Pode ser usado na definição de quebras de linha e na continuação da execução de decisões (ISO 5807, 1985, p. 9).
	Linha <i>Line</i>	Este símbolo representa a ação de vínculo existente entre os vários símbolos de um diagrama de blocos. Normalmente possui a ponta de uma seta indicando a direção do fluxo de ação (ISO 5807, 1985, p. 6).

Fonte: (Norma ISO 5807-1985 (E))

[Voltar ao Topo ^](#)

## CONTATOS



e-mail: [euderfs@gmail.com](mailto:euderfs@gmail.com)